



Américaine basée en France depuis 2015, je suis **Product Designer freelance**, disponible pour des missions end-to-end, du cadrage au déploiement. Mon parcours atypique : RH aux États-Unis, éditrice à mon arrivée en France, puis développeuse depuis 2023, fait de moi un profil **polyvalent**, à l'aise avec les contraintes **techniques**, la **communication** et le **travail en équipe**.

Hard Skills

COMPÉTENCES UX / UI

- Entretiens utilisateurs
- Création de personas
- User journey mapping
- Benchmark concurrentiel
- Tests d'utilisabilité
- Contenu clair et inclusif
- Conception d'interfaces accessibles

CONCEPTION & PROTOTYPAGE

- Wireframing / Maquettes / Prototypage interactifs
- Librairies Figma selon les principes d'Atomic Design
- Animations Lottie
- Bannières, posts social media, vidéos courtes

COLLABORATION & MÉTHODES

- Très à l'aise avec les équipes de développement
- Agile / Scrum / itérations, feedback loop
- Méthode de communication Pyramide de Minto

Outils

Figma / Framer / Adobe Suite (Illustrator, After Effects, Dream-Weaver, PhotoShop) / **SQL / Lottie**

Soft Skills

Adaptabilité · Communication · Esprit d'équipe · Gestion de projet · Curiosité

Langues

- Anglais - langue maternelle
- Français - courant

Centres d'intérêt

Course à pied · Tennis · Tricot

Expérience Professionnelle

YORU-SOLUTIONS

Product Designer / Développeuse Front-End · Jan 2025 - Actuel · France

- Conception et développement de bout en bout de **3 sites web et 2 applications mobiles**, de la recherche utilisateur au déploiement.
- Développement d'interfaces web en **React / Next.js / TypeScript**, avec attention aux parcours utilisateurs, à la performance et à la responsivité.
- Cadrage avec les clients : compréhension des besoins, définition des objectifs et arborescences de contenu.
- Wireframes et maquettes Figma avant intégration front-end, composants réutilisables (*UI Kit*).
- Gestion du cycle complet : conception, développement, déploiement (*Vercel / Cloudflare*) et itérations.
- Contenus visuels pour le web : **bannières, visuels social media et animations Lottie**.

EQUATIV

Junior Software Engineer · Juil 2024 - Déc 2024 · France

- Intégrations d'API et outils internes pour la collecte et visualisation de données métiers (ex : *Workato* pour fluidifier l'onboarding/offboarding et créer un tableau de bord RH).
- Mise en place de **SonarCloud** pour améliorer la qualité du code avant intégration à la base principale.
- Collaboration avec les équipes **Produit** pour faire évoluer les fonctionnalités selon les retours internes.
- Contribution à l'automatisation des déploiements via **GitLab CI/CD**.

ALLOVOISINS

Développeuse Front-End (Stage) · Oct 2023 - Avr 2024 · France

- Participation à la construction du design system Sequoia, cohérence des composants UI à l'échelle de l'application.
- Nouvelles fonctionnalités et correctifs sur une application grand public en Vue.js, en environnement Agile.
- Revues de code, résolution de bugs, amélioration de l'expérience utilisateur (navigation, formulaires).

Formations

INTÉGRATEUR WEB (RNCP 5)

OpenClassrooms · 2022 - 2023

HTML, CSS, JavaScript, React, API, performances, responsive.

MASTÈRE II GRH

Golden Gate University · 2012 - 2014

RH International, rémunération, diversité et inclusion.

BAC+4 POLITIQUE INTERNATIONALE

San Francisco State University · 2008 - 2012

Moyen-Orient et islamiques, arabe, russe, allemand.